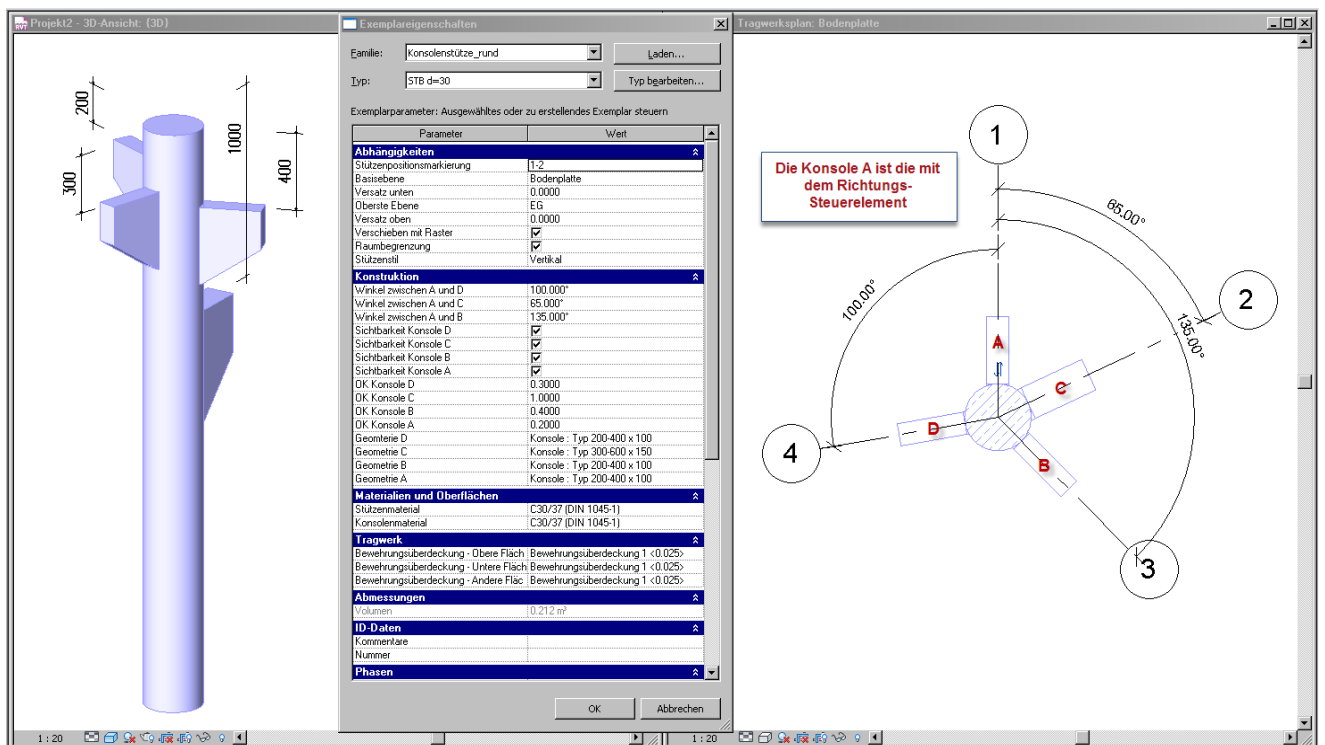
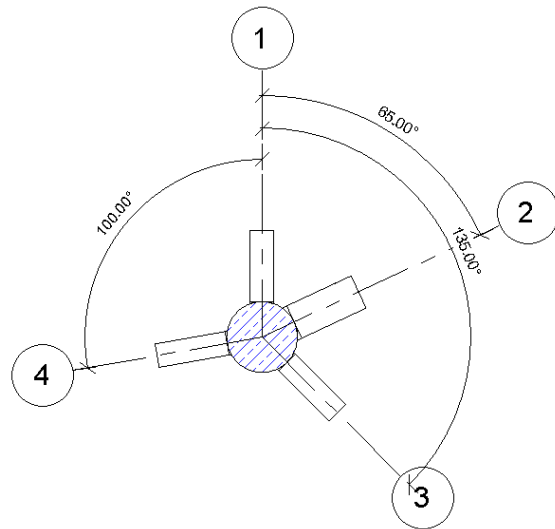
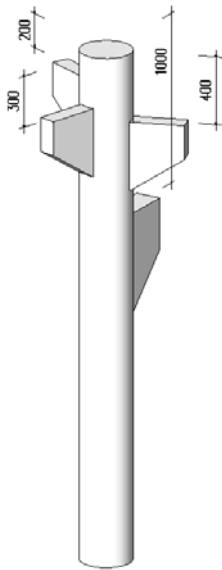


## 2009 - September

### Runde Konsolenstütze

Kategorie: Tragwerksstützen  
Positionierungseigenschaften: Start - Modell - Stütze

Mit Hilfe dieser Familie können Sie in Ihren Projekten jede beliebige Situation von Standard-Konsolenstützen erfassen.



**Elementeigenschaften + Exemplarparameter:**

Parameter	Wert
<b>Abhängigkeiten</b>	
Stützenpositionsmarkierung	1-2
Basisebene	Bodenplatte
Versatz unten	0.0000
Oberste Ebene	EG
Versatz oben	0.0000
Verschieben mit Raster	<input checked="" type="checkbox"/>
Raumbegrenzung	<input checked="" type="checkbox"/>
Stützenstil	Vertikal
<b>Konstruktion</b>	
Winkel zwischen A und D	100.000°
Winkel zwischen A und C	65.000°
Winkel zwischen A und B	135.000°
Sichtbarkeit Konsole D	<input checked="" type="checkbox"/>
Sichtbarkeit Konsole C	<input checked="" type="checkbox"/>
Sichtbarkeit Konsole B	<input checked="" type="checkbox"/>
Sichtbarkeit Konsole A	<input checked="" type="checkbox"/>
DK Konsole D	0.3000
DK Konsole C	1.0000
DK Konsole B	0.4000
DK Konsole A	0.2000
Geometrie D	Konsole : Typ 200-400 x 100
Geometrie C	Konsole : Typ 300-600 x 150
Geometrie B	Konsole : Typ 200-400 x 100
Geometrie A	Konsole : Typ 200-400 x 100
<b>Materialien und Oberflächen</b>	
Stützenmaterial	C30/37 (DIN 1045-1)
Konsolenmaterial	C30/37 (DIN 1045-1)
<b>Tragwerk</b>	
Bewehrungsüberdeckung - Obere Fläch	Bewehrungsüberdeckung 1 <0.025>
Bewehrungsüberdeckung - Untere Fläch	Bewehrungsüberdeckung 1 <0.025>
Bewehrungsüberdeckung - Andere Fläch	Bewehrungsüberdeckung 1 <0.025>
<b>Abmessungen</b>	
Volumen	0.212 m³
<b>ID-Daten</b>	
Kommentare	
Nummer	
<b>Phasen</b>	
Phase erstellt	Neue Konstruktion
Phase abgebrochen	Keine
<b>Statische Berechnung</b>	
Freigabe oben	Eingespannt
Fx oben	<input type="checkbox"/>
Fy oben	<input type="checkbox"/>
Fz oben	<input type="checkbox"/>
Mx oben	<input type="checkbox"/>
My oben	<input type="checkbox"/>
Mz oben	<input type="checkbox"/>
Freigabe unten	Eingespannt
Fx unten	<input type="checkbox"/>
Fy unten	<input type="checkbox"/>
Fz unten	<input type="checkbox"/>
Mx unten	<input type="checkbox"/>
My unten	<input type="checkbox"/>
Mz unten	<input type="checkbox"/>
Analysieren als	Schwerpunkt
<b>Berechnungsmodell</b>	
Starre Verbindungen	<input type="checkbox"/>
Horizontale Position der Systemlinie auto	<input checked="" type="checkbox"/>
Obere vertikale Position der Systemlinie	Automatische Erkennung
Untere vertikale Position der Systemlinie	Automatische Erkennung
<b>Sonstige</b>	
Abstand Konsole	0.1500

In den Exemplarparametern der Konsolenstütze können Sie die Drehung im Grundriss der einzelnen Konsolen zueinander definieren. Hier stellt die Konsole A die Referenzkonsole. Des Weiteren sind die einzelnen Konsolen ein-, bzw. ausblendbar. Die Oberkante der Konsolen kann ebenfalls für jede Konsole separat definiert werden. Unterschiedliche Konsolengeometrien werden über eine verschachtelte Generische Modell-Familie gesteuert und können entsprechend zugeordnet werden.

### Typeneigenschaften + Typenparameter der Stützenfamilie:

Parameter	Wert
<b>Abmessungen</b> >>	
Stützendurchmesser	0.3000
<b>ID-Daten</b> >>	
Hersteller	Axel Gehring - HAFNERS BÜRO
Baugruppenkennzeichen	
Bauelement	
Modell	
Typenkommentare	
URL	
Beschreibung	
Baugruppenbeschreibung	
Typenmarkierung	
Kosten	
OmniClass-Nummer	23.25.30.11.14.11
OmniClass-Titel	Columns

Über den Typenparameter Stützendurchmesser kann die Größe der Stütze definiert werden. Die entsprechende Änderung der Konsolen findet automatisch statt.

### Typeneigenschaften + Typenparameter der verschachtelten Familie Konsole:

Parameter	Wert
<b>Abhängigkeiten</b> >>	
Vorgabe-Ansicht	1.2192
<b>Konstruktion</b> >>	
Konsolenhöhe_Ende	0.4000
Konsolenhöhe_Anfang	0.2000
Konsolentiefe	0.3000
Konsolenbreite	0.1000
<b>ID-Daten</b> >>	
Hersteller	
Baugruppenkennzeichen	
Bauelement	
Modell	
Typenkommentare	
URL	
Beschreibung	
Baugruppenbeschreibung	
Typenmarkierung	
Kosten	
OmniClass-Nummer	
OmniClass-Titel	

Die Konsolengeometrie können über die entsprechenden Parameter Konsolenhöhe\_Ende, Konsolenhöhe\_Anfang, Konsolentiefe und Konsolenbreite definiert werden.