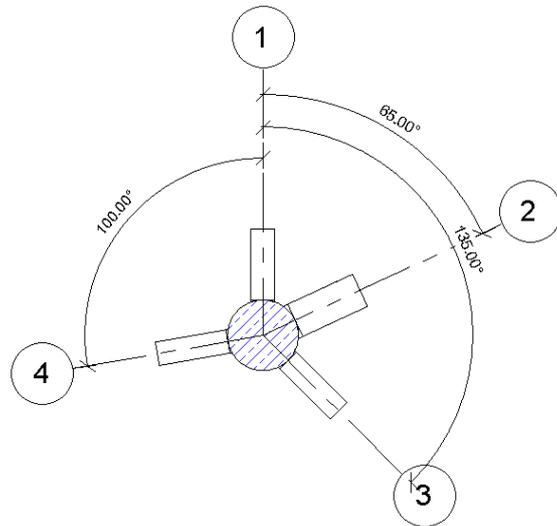
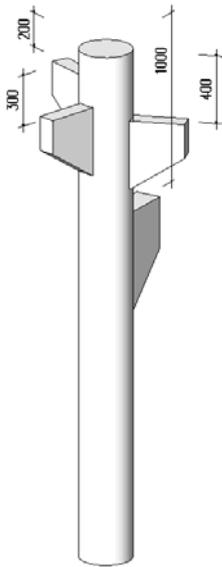


2009 - September

Runde Konsolenstütze

Kategorie: Tragwerksstützen
Positionierungseigenschaften: Start - Modell - Stütze

Mit Hilfe dieser Familie können Sie in Ihren Projekten jede beliebige Situation von Standard-Konsolenstützen erfassen.



Exemplareigenschaften

Familie: Konsolenstütze_rund
Typ: STB d=30

Exemplarparameter: Ausgewähltes oder zu erstellendes Exemplar steuern

Parameter	Wert
Abhängigkeiten	
Stützenpositionsmarkierung	1-2
Basisebene	Bodenplatte
Versatz unten	0,0000
Oberste Ebene	EG
Versatz oben	0,0000
Verschieben mit Raster	<input checked="" type="checkbox"/>
Flaschbegrenzung	<input checked="" type="checkbox"/>
Stützenstil	Vertikal
Konstruktion	
Winkel zwischen A und D	100,000°
Winkel zwischen A und C	65,000°
Winkel zwischen A und B	135,000°
Sichtbarkeit Konsole D	<input checked="" type="checkbox"/>
Sichtbarkeit Konsole C	<input checked="" type="checkbox"/>
Sichtbarkeit Konsole B	<input checked="" type="checkbox"/>
Sichtbarkeit Konsole A	<input checked="" type="checkbox"/>
OK Konsole D	0,3000
OK Konsole C	1,0000
OK Konsole B	0,4000
OK Konsole A	0,2000
Geometrie D	Konsole : Typ 200-400 x 100
Geometrie C	Konsole : Typ 300-600 x 150
Geometrie B	Konsole : Typ 200-400 x 100
Geometrie A	Konsole : Typ 200-400 x 100
Materialien und Oberflächen	
Stützenmaterial	C30/37 (DIN 1045-1)
Konsolenmaterial	C30/37 (DIN 1045-1)
Tragwerk	
Bewehrungsüberdeckung - Obere Fläch	Bewehrungsüberdeckung 1 < 0,025
Bewehrungsüberdeckung - Untere Fläch	Bewehrungsüberdeckung 1 < 0,025
Bewehrungsüberdeckung - Andere Fläch	Bewehrungsüberdeckung 1 < 0,025
Abmessungen	
Volumen	0,212 m³
ID-Daten	
Kommentare	
Nummer	
Phasen	

Die Konsole A ist die mit dem Richtungs-Steurelement

Elementeigenschaften + Exemplarparameter:

Parameter	Wert
Abhängigkeiten	
Stützenpositionsmarkierung	1-2
Basisebene	Bodenplatte
Versatz unten	0.0000
Oberste Ebene	EG
Versatz oben	0.0000
Verschieben mit Raster	<input checked="" type="checkbox"/>
Raumbegrenzung	<input checked="" type="checkbox"/>
Stützenstil	Vertikal
Konstruktion	
Winkel zwischen A und D	100.000°
Winkel zwischen A und C	65.000°
Winkel zwischen A und B	135.000°
Sichtbarkeit Konsole D	<input checked="" type="checkbox"/>
Sichtbarkeit Konsole C	<input checked="" type="checkbox"/>
Sichtbarkeit Konsole B	<input checked="" type="checkbox"/>
Sichtbarkeit Konsole A	<input checked="" type="checkbox"/>
DK Konsole D	0.3000
DK Konsole C	1.0000
DK Konsole B	0.4000
DK Konsole A	0.2000
Geometrie D	Konsole : Typ 200-400 x 100
Geometrie C	Konsole : Typ 300-600 x 150
Geometrie B	Konsole : Typ 200-400 x 100
Geometrie A	Konsole : Typ 200-400 x 100
Materialien und Oberflächen	
Stützenmaterial	C30/37 (DIN 1045-1)
Konsolenmaterial	C30/37 (DIN 1045-1)
Tragwerk	
Bewehrungsüberdeckung - Obere Fläch	Bewehrungsüberdeckung 1 <0.025>
Bewehrungsüberdeckung - Untere Fläch	Bewehrungsüberdeckung 1 <0.025>
Bewehrungsüberdeckung - Andere Fläch	Bewehrungsüberdeckung 1 <0.025>
Abmessungen	
Volumen	0.212 m³
ID-Daten	
Kommentare	
Nummer	
Phasen	
Phase erstellt	Neue Konstruktion
Phase abgebrochen	Keine
Statische Berechnung	
Freigabe oben	Eingespant
Fx oben	<input type="checkbox"/>
Fy oben	<input type="checkbox"/>
Fz oben	<input type="checkbox"/>
Mx oben	<input type="checkbox"/>
My oben	<input type="checkbox"/>
Mz oben	<input type="checkbox"/>
Freigabe unten	Eingespant
Fx unten	<input type="checkbox"/>
Fy unten	<input type="checkbox"/>
Fz unten	<input type="checkbox"/>
Mx unten	<input type="checkbox"/>
My unten	<input type="checkbox"/>
Mz unten	<input type="checkbox"/>
Analysieren als	Schwerpunkt
Berechnungsmodell	
Starre Verbindungen	<input type="checkbox"/>
Horizontale Position der Systemlinie auto	<input checked="" type="checkbox"/>
Obere vertikale Position der Systemlinie	Automatische Erkennung
Untere vertikale Position der Systemlinie	Automatische Erkennung
Sonstige	
Abstand Konsole	0.1500

In den Exemplarparametern der Konsolenstütze können Sie die Drehung im Grundriss der einzelnen Konsolen zueinander definieren. Hier stellt die Konsole A die Referenzkonsole. Des Weiteren sind die einzelnen Konsolen ein-, bzw. ausblendbar. Die Oberkante der Konsolen kann ebenfalls für jede Konsole separat definiert werden. Unterschiedliche Konsolengeometrien werden über eine verschachtelte Generische Modell-Familie gesteuert und können entsprechend zugeordnet werden.

Typeneigenschaften + Typenparameter der Stützenfamilie:

Parameter	Wert
Abmessungen	
Stützendurchmesser	0.3000
ID-Daten	
Hersteller	Axel Gehring - HAFNERS BÜRO
Baugruppenkennzeichen	
Bauelement	
Modell	
Typenkommentare	
URL	
Beschreibung	
Baugruppenbeschreibung	
Typenmarkierung	
Kosten	
OmniClass-Nummer	23.25.30.11.14.11
OmniClass-Titel	Columns

Über den Typenparameter Stützendurchmesser kann die Größe der Stütze definiert werden. Die entsprechende Änderung der Konsolen findet automatisch statt.

Typeneigenschaften + Typenparameter der verschachtelten Familie Konsole:

Parameter	Wert
Abhängigkeiten	
Vorgabe-Ansicht	1.2192
Konstruktion	
Konsolenhöhe_Ende	0.4000
Konsolenhöhe_Anfang	0.2000
Konsolentiefe	0.3000
Konsolenbreite	0.1000
ID-Daten	
Hersteller	
Baugruppenkennzeichen	
Bauelement	
Modell	
Typenkommentare	
URL	
Beschreibung	
Baugruppenbeschreibung	
Typenmarkierung	
Kosten	
OmniClass-Nummer	
OmniClass-Titel	

Die Konsolengeometrie können über die entsprechenden Parameter Konsolenhöhe_Ende, Konsolenhöhe_Anfang, Konsolentiefe und Konsolenbreite definiert werden.